# <u>The GIMP</u>

# Comment colorer des zones d'une image, et y associer une légende

Ce tutoriel a pour but de vous indiquer la marche à suivre pour délimiter des zones au sein d'une image, les colorer, puis y associer une légende.

## 1- Ouvrir le logiciel «The GIMP»



Ce logiciel de retouche d'image est très complet et performant. Il dispose d'une interface reprenant les fonctions classiques de ce genre de logiciel.



Les outils que nous allons utiliser sont :

♣.	Outil de déplacement : permet de déplacer les claques
਼	Outil de sélection : permet de sélectionner une ellipse ou un rectangle
	Outil de sélection automatique : permet de sélectionner des pixels contigus identiques, ou des pixels identiques dans un calque
<b>→</b> <b>→</b>	Outil de couleur par défaut : permet de définir les couleurs de l'arrière plan (AP), et du premier plan (PP)
A	Outil de texte : permet d'écrire sur un calque

Les fenêtres d'outils ancrables que nous allons utiliser sont :

<i>⊒</i> <u>C</u> alques	L'onglet calques permet de voir votre pile de calques ouverts, et de sélectionner celui sur lequel vous désirez travailler
🔁 Options de l'ou <u>t</u> il	L'onglet « Options des outils » vous permet de voir et régler les paramétrages de l'outil que vous avez sélectionné
S Historique d'annulation	L'onglet « Historique d'annulation » vous permet de visualiser toutes modifications que vous avez apporté à votre image, et de revenir à l'étape qui vous convient

S'il vous manque des onglets dans la boite à outils, il suffit de cliquer sur l'icône avec un petit triangle à droite des onglets :

	8	Menu des calques	►			
$\sim$		Ajouter un onglet	•	98 (	Options de l'ou <u>t</u> il	Ì.
¢	×	<u>F</u> ermer l'onglet		<i>i</i> ∕⊖ É	État des périphéri <u>q</u> ues 🛛 🗟 🗖	L
	▲	<u>D</u> étacher l'onglet <u>V</u> errouille l'onglet au groupe de fenêtres			Calques Canaux	)ur
		Taille des aperç <u>u</u> s Style d'onglet	•	6	C <u>h</u> emins	l
	•	Afficher en liste	-	E H	<u>a</u> lette des couleurs indexées Histo <u>g</u> ramme	l
		Afficher en grille		📕 É	éditeur de <u>s</u> élection	L
	·	Afficher la barre des boutons		<b>⊕</b> 1	Na <u>v</u> igation	L
		<u>A</u> ller à l'écran	•	♦ 1	Histori <u>q</u> ue d'annulation	L

Vous cliquez sur l'onglet qui vous manque et il sera ajouté.

### 2- passons au travail:

Nous devons colorer des zones d'une image et y ajouter la légende correspondante. Pour cela allons chercher l'énoncé qui contient l'image <u>sur le site du collège</u>.

Une fois téléchargé, faites un clic droit sur le fichier, sélectionnez « Ouvrir avec » puis « GIMP ».

Comme nous voulons ouvrir un fichier PDF, la fenêtre suivante s'affiche :

🖾 Importation depuis un PDF	×
Sélectionner tout Sélectionner par groupe : 1	
Ouvrir les <u>p</u> ages comme Calques 🗸	
Largeur (pixels): 827 8,27 pouces	
Hauteur (pixels) : 1169 📮 11,69 pouces	
<u>R</u> ésolution : 300,000 📮 pixels/in 🗸	
Utiliser le <u>l</u> issage	
Aid <u>e</u> <u>I</u> mporter <u>A</u> nnuler	

Modifiez la résolution à 300 pixels/in de manière à avoir une bonne résolution.

Cliquez sur « Importer ».

Le document s'affiche alors, il ne reste plus qu'à isoler la partie qui nous intéresse, à savoir l'image. Pour cela, sélectionnez l'outil « Découpage » dans la boite à outils.



Déplacez le curseur en forme de croix vers le coin supérieur gauche, maintenez le clic gauche enfoncé, puis déplacez la souris vers le coin inférieur droit de l'image.

Tout ce qui n'est pas sélectionné apparaît en gris, alors que l'image reste claire. Faites un clic gauche dans l'image.

#### Celle-ci se retrouve maintenant seule :

Eichier Edition Selection Affichage Image	Calque Couleurs Qutils Filtres Fenêtres Aide   Image: B <th></th>	
Mode Normal V 2 V Opaché 1000¢ Verrouiller : 2 * 2		
activité1 zone de notre environnem		
		<image/>

Il ne reste plus qu'à l'exporter sur votre disque dur. Cliquez sur « Fichier » puis « Exporter sous » :

<u>Fichier</u>	É <u>d</u> ition	<u>S</u> élection	<u>A</u> ffichage	<u>I</u> mage	<u>C</u> alque	Coule <u>u</u> rs	<u>0</u>
* <u>N</u> o	uvelle ima	ge				Ctrl+N	1
<u>C</u> ré	er						۰Į
🜁 <u>O</u> ur	vrir					Ctrl+0	γļ
🖭 Our	vrir en tan	t que ca <u>l</u> que	s			Ctrl+Alt+0	5
🔘 O <u>u</u>	vrir suivan	t l'emplacen	nent				
<u>R</u> éc	emment o	ouverts					۲I
📥 Enr	egistrer					Ctrl+	s
🖄 Enr	egistrer <u>s</u> o	us				Maj+Ctrl+	s
Enr	egistrer ur	ne copie					
🚡 <u>R</u> ét	ablir						
Écr	aser activit	té1 zone de i	notre enviror	nnement.	pdf		
E <u>x</u> p	orter sous					Maj+Ctrl+	E
Cré	er un <u>m</u> oc	lèle			<sup>VS</sup> Ex	porte l'imag	e ve
🖶 Imp	orimer				fic	hier tels que	PN
🖹 <u>M</u> is	e en page					Appuyez	sur I
Co	pier l' <u>e</u> mpl	acement de	l'image				
🖻 Aff	icher dans	le gestionna	aire de <u>f</u> ichie	rs		Ctrl+Alt+	F
X Eer	mer la vue					Ctrl+V	v
<u>Έ</u> οι	ıt fermer					Maj+Ctrl+V	v
🐔 <u>Q</u> u	itter					Ctrl+C	2

Par défaut, le logiciel vous propose un nom et un format d'export identique à celui du fichier original, il faut donc le changer. Tapez un nom pour votre document (par exemple « Image SVT »), et ajoutez lui une extension, « .jpg » (c'est un format d'image léger, mais qui a le défaut de na pas gérer la transparence, à l'inverse du « .png »).

📸 Exporter l'image		×
Nom :	Image SVT.jpg	

Puis cliquez deux fois sur « Exporter ».

### 3- Colorer l'image:

Nous allons maintenant colorer l'image, avant de lui ajouter une légende.

Pour cela, nous devons créer une nouvelle image, au format A4, dans laquelle nous insérerons notre photographie.

Cliquez sur « Fichier », puis « Nouvelle image ». Une fenêtre apparaît, dans laquelle vous déterminerez les caractéristiques de l'image que vous désirez :

<u>M</u> odèle :			~
Taille d'imag	•		
Largeur :	2226		
Hauteur :	1401 🗘 px	~	
	2226 x 14 300 ppp.	01 pixels Couleur RVB	
• Options <u>a</u>	/ancées		
Aide	Réinitialiser	Valider	Annuler

Dans le champ « Modèle », sélectionnez A4. Une page blanche s'affiche.

Il faut maintenant y importer votre image. Pour cela, cliquez sur « Fichier », puis « Ouvrir en tant que calque ». Une fenêtre montrant l'arborisation de votre ordinateur apparaît, sélectionnez le fichier « Image SVT », puis cliquez sur « Ouvrir ».

#### Serge Macasdar



Vous remarquez maintenant une chose très importante : dans l'onglet « Calques » de la boite à outils, vous avez maintenant deux calques superposés, l'arrière plan blanc en dessous, et votre calque d'image par dessus.

a 🚳 🖬 📕 🎋 💽 🗖 🔤 🕷 🚺	٩
Mode Normal 🗸 🕽	~ _
Opacité 10	
Verrouiller : 🧳 🚸 🎆	5 <u>-</u>
👁 📓 Image SVT.jpg	
Arrière-plan	7
	-

C'est une information essentielle, car The GIMP travaille, comme tous les logiciels de graphisme, en utilisant une image composée d'une pile de calques.

Il faudra donc toujours faire attention de sélectionner d'abord le calque sur lequel on veut travailler !

Le travail à faire consiste à colorer des zones de mon image, pour cela il existe plusieurs techniques : - La plus rapide (mais aussi la plus dangereuse), consiste à délimiter des zones de l'image avec l'outil « Sélection à main levée » :



Une fois l'outil sélectionné, il suffit de délimiter la zone qui vous intéresse :



Ceci fait, il ne reste plus qu'à aller dans « Couleurs », puis « Colorier » :



La zone que vous avez délimitée se colore alors, il ne vous reste plus qu'a faire varier le curseur « Teinte », pour obtenir la couleur souhaitée, et cliquer sur « Valider ».

Il ne vous reste plus qu'à répéter l'opération pour chaque zone que vous désirez colorier.



## 4- Faire la légende:

Notre image est un peu basse sur la feuille donc nous allons la déplacer vers la haut à l'aide de l'outil « Déplacement » (la croix complètement à gauche de la boite à outils).

Il ne reste plus qu'à faire des carrés de couleur. Pour cela, cliquez sur « Outils de sélection rectangulaire » dans la boite à outils :



Dessinez un carré sous l'image.



Maintenant il faut sélectionner la bonne couleur. Pour cela, cliquez sur l'outil « Pipette à couleur » :



Cliquez dans la zone de l'image dont vous voulez copier la couleur. Vous verrez alors la couleur par défaut de premier plan changer (j'ai sélectionné une zone violette, ma couleur de premier plan est devenue violette) :



Je veux maintenant remplir le carré que j'ai dessiné avec cette couleur. Le problème c'est que ce carré est dessiné sur le calque d'arrière plan. Il faut donc avant toute chose, que je sélectionne ce calque, sans quoi, ma couleur ne sera pas appliquée :



Ma sélection carrée est redevenue active (les pointillés de sélection bougent), il ne me reste plus qu'à aller dans « Edition », puis cliquer sur « Remplir avec la couleur de PP » (premier plan), mon carré se rempli alors en violet.

Il ne vous reste plus qu'à répéter l'opération pour chaque zone de couleur.

# 5- Écrire un texte:

Pour écrire ce à quoi correspond chaque carré, sélectionnez l'outil « Texte » :



Dessinez un rectangle à coté d'un carré de couleur, et tapez votre texte :



Le texte apparaît dans la couleur de premier plan. Vous pouvez modifier cela en allant dans l'onglet « Options de l'outil » dans la boite à outils :



Et voilà!